

# Nicolas Barradeau

développeur créatif sénior

1039, route de Castelnaud  
46130, Prudhomat  
06 28 47 33 47  
[barradeau@gmail.com](mailto:barradeau@gmail.com)  
<https://barradeau.com>

## EXPÉRIENCE

### Google Arts & Culture Lab, remote — *“artist in residence”*

Août 2019 À AUJOURD'HUI

R&D autour **des usages des modèles genAI** dans le cadre de la culture. Applications ludo-éducatives, dataviz, mini-jeux, **Machine Learning**, AR etc. pour la mise en valeur et la préservation des patrimoines culturels.

### Digital Marketing, Paris— *freelance*

Janvier 2010 À Juillet 2019

Appelé à développer des frontend 2D / 3D “AAA”, toujours en cheville avec des D.A, pour les principales agences de marketing : **PUBLICIS, BETC, DDB, TBWA, BBDO, AKQA, Sid Lee Paris**, etc. et pour des marques connues (**Ubisoft, Renault, SNCF, La Poste** ...), des institutions culturelles, de la cosmétique & du luxe.

### RAPP Collins, Paris— *lead creative dev*

Novembre 2007 À Décembre 2009

En charge de l'équipe de production de frontend riches et animés (Flash!)

## FORMATION

### ENSBA, Lyon — *DNAP et DNSEP*

Septembre 1998 À Juin 2003

Formation aux Beaux-Arts, obtenu le DNAP (3 ans) et le DNSEP (5 ans) chacun avec les félicitations du jury.

## PROJETS et DISTINCTIONS

J'ai travaillé sur plus de 70 projets, ce serait fastidieux de les énumérer mais un bon tiers a reçu des prix, notamment **FWA** et **AWWWARDS**.

## COMPÉTENCES

WebGL, JS, CSS, Python, ML,  
Dataviz & Computer Vision

outils de design : 2D, 3D & vidéo  
Unity, AR, VR, plotters, cutters...

## IMPORTANT

J'ai organisé un événement  
autour du code créatif de 2017 à  
2019, [GROW Paris](#)

R&D : j'essaie tous les nouveaux  
modèles que je peux.

## LANGUES

français / anglais (courant)